Компьютерный практикум №7

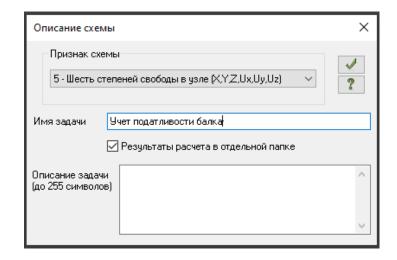
Подбор нагрузок при испытании строительных конструкций на устойчивость

Подбор нагружающих усилий (нагрузок) при экспериментальном исследовании строительной конструкции на устойчивость необходимо выполнять с учетом податливости узлов и соединений элементов.

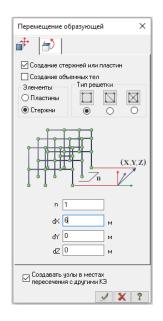
В рамках выполнения данного компьютерного практикума будет рассмотрена задача моделирования сопряжений узлов сборных элементов с учетом их податливости в расчетном комплексе ЛИРА-САПР. Решив данную задачу, подбор нагрузки можно выполнять достаточно быстро, путем нескольких итераций.

Для учета податливости в узлах сопряжения элементов, а также податливом сопряжении элемента с условной землей (податливая связь) в ЛИРА-САПР есть специальные одноузловые элементы КЭ 51, 56 и двухузловой КЭ 55. По своей сути - это упругие пружины с длиной 1м.

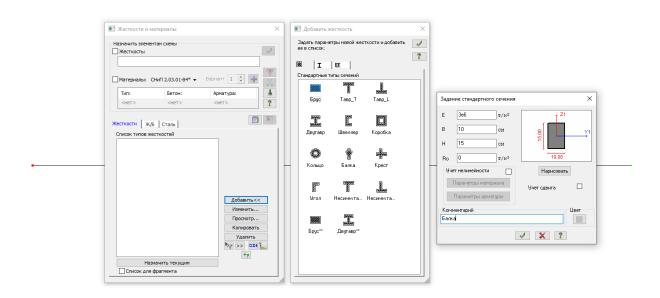
Создадим новый файл – Учет податливости балки



Создадим первый узел и затем выполним стержень длиной 6 метров с помощью функции – *Перемещение образующей*.

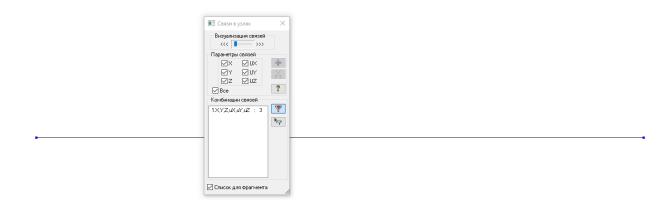


Зададим жесткостные характеристики для балки. Высота балки 15 см, ширина балки 10 см.

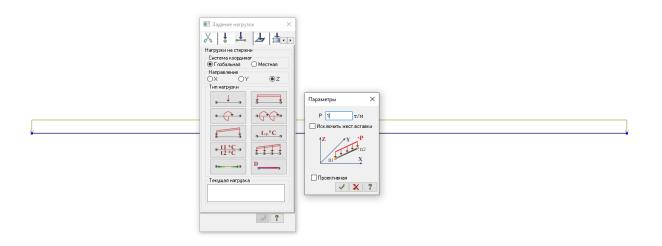


Внимание! При задании характеристик сечения на рисунке заложена ошибка! Найдите ее.

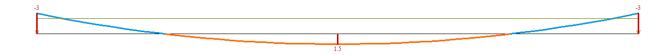
Зададим граничные условия для балки. В первом варианте зададим полностью жесткое закрепление балки.



Зададим статическую равномерно распределенную нагрузку для балки 1 m/м.



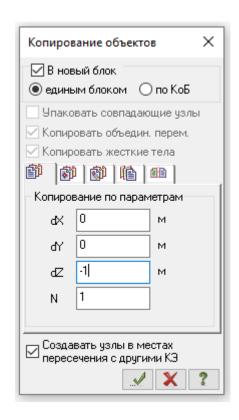
Выполним расчет и посмотрим начальные результаты при полностью жестком закреплении балки.



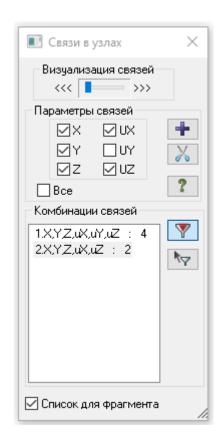
Задача №1

Рассмотрим моделирование податливой заделки ригеля.

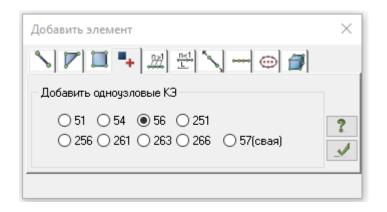
Скопируем начальную модель в направлении Z на -1м.



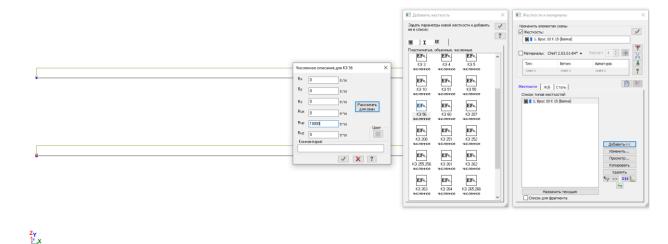
Выберем опорные узлы, затем удалим связь по UY. Таким образом, разрешим балке поворот в отмеченных узлах по оси Y.



Создадим одноузловой элемент КЭ 56, предварительно отметив (выбрав) опорные узлы балки. Для этого воспользуемся вкладкой —Добавить элемент.



Угловая жесткость опоры $C=10000m*_{\it M}/pa\partial$. Для моделирования податливости на концах ригеля вводим КЭ 56 с $R_{\it uz}=10000m*_{\it M}$:

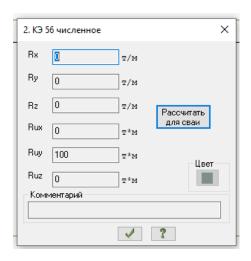


Численное описание для КЭ 56 В× т/м Rу T/M 0 T/M Rz Рассчитать Rux T*M Ruy 10000 T*M Цвет Ruz 0 T*M Комментарий ✓ X

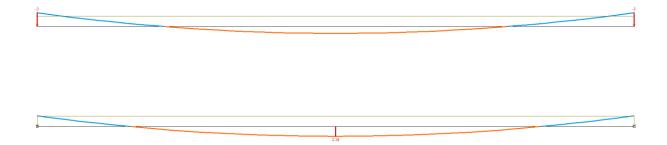
Выполняем расчет и наблюдаем что в данном случае нагрузка слишком мала для проворота опорных улов. По сравнению с первой схемой (когда

имеем полностью жесткую заделку) никакой разницы в результатах не выявляем.

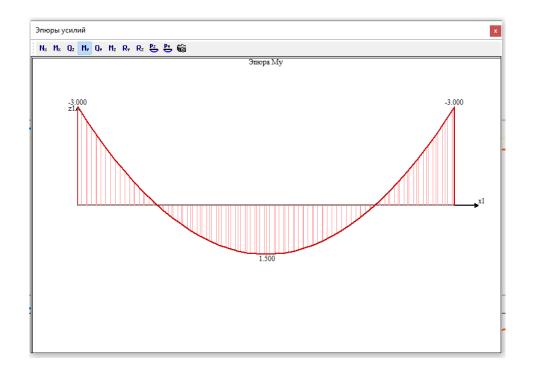
Изменяем жесткостные характеристики КЭ 56. Теперь введем $R_{uz}=100m*_{\mathcal{M}}$:



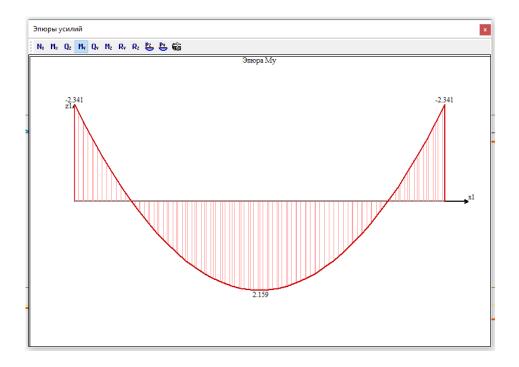
В данном случае наблюдаем влияние жесткости КЭ 56



Для сравнения – Эпюры первоначальной балки (жесткая заделка)



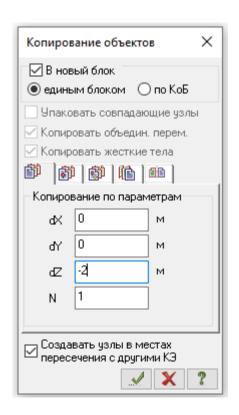
Эпюра с КЭ 56 (R_{uz} =100 τ *м). Наблюдаем уменьшение опорных моментов и увеличение пролетного момента.



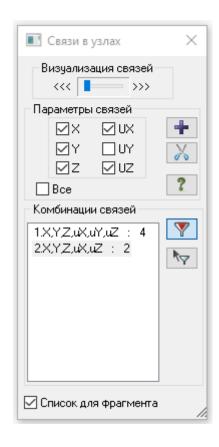
<u>Задача №2</u>

Податливость опирания стержневых элементов можно моделировать через назначение упругих шарниров.

Скопируем начальную модель в направлении Z на -2м.



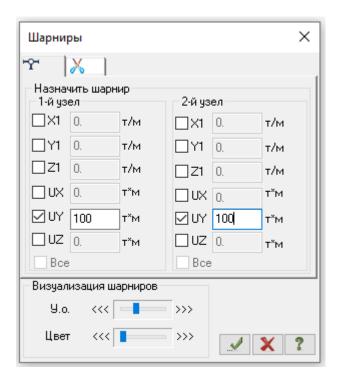
Выберем опорные узлы, затем удалим связь по UY. Таким образом, разрешим балке поворот в отмеченных узлах по оси Y.



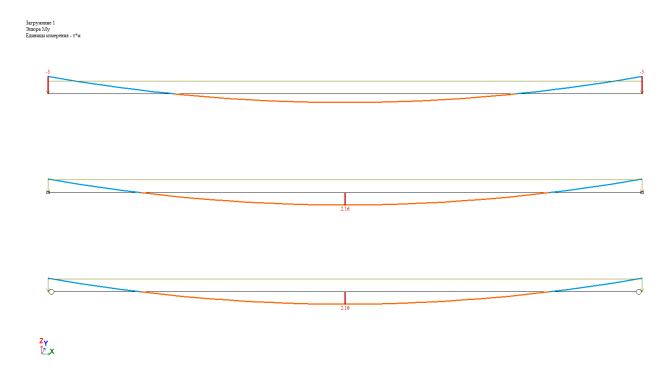
Выделим на созданной схеме элемент балки. Нажав правую кнопку мыши, вызовем вспомогательное окно, как показано на рисунке и нажмем элемент – *Шарниры*.



Зададим податливость по $UY = 100m*_{M}$ в опорных узлах выделенного элемента балки.



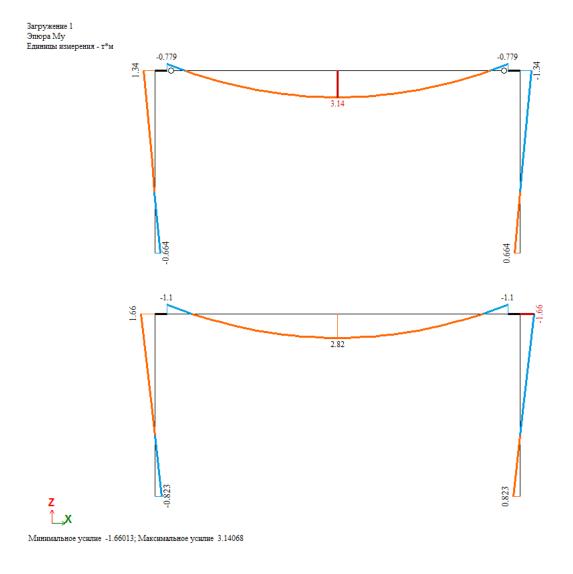
Выполним расчет. В результате расчета получим результаты, аналогичные с применением КЭ $56~(R_{uz}=100 \text{т*m})$



<u>Задача №3</u>

Аналогично можно смоделировать податливость сопряжения в стыке колонна-ригель в рамном каркасе.

Данную задачу выполнить самостоятельно в произвольной форме, по аналогии с рисунком. Выполнить анализ и сформулировать выводы самостоятельно.



<u>Задача №4</u>

Упругое сопряжение элементов разных типов, к примеру, стержня и пластины, можно смоделировать с помощью стержневого КЭ 55.

Данную задачу выполнить самостоятельно в произвольной форме, по аналогии с рисунком. Выполнить анализ и сформулировать выводы самостоятельно.

