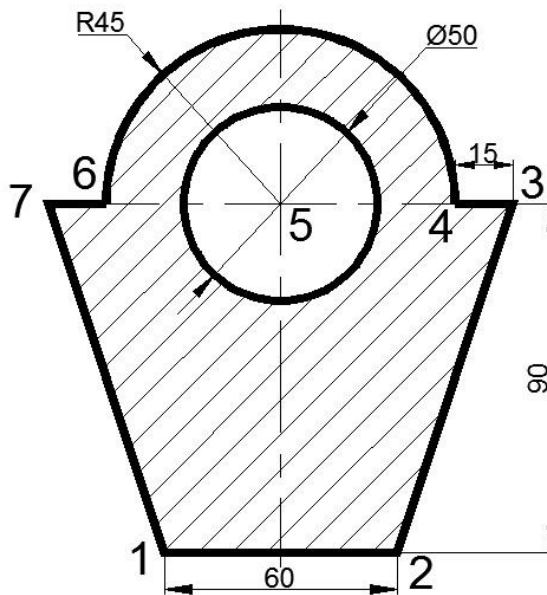


Задание: Плоский контур

Плоский контур



Рекомендуемый алгоритм

1.Создание рабочей среды
• Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420, 297 (команда: Формат / Лимиты чертежа). • Включаем отображение сетки (F7) задаем ее интервал = 10 и убираем галочку <u>Показать сетку за лимитами</u> (команда: Сервис/Режимы рисования/Шаг и сетка). • Показываем все поле чертежа (команда: Вид / Зуммирование / все). • Фиксируем объектную привязку: конточка, середина, центр • Создаем слои разного цвета: Модель (толщиной линии 0,7), Оси (с типом линии «Осевая»), Штриховка, Размеры, Текст.
2.Создание модели
• В слое Модель чертим контур, начиная с т.1 против часовой стрелке в относительно полярных координатах (@ координата по оси X, координата по Y (например:@60,0)) командой Рисование/Полилиния. • Дуга строится с использованием <u>опций</u> команды способом: начало, <u>центр</u>, <u>угол</u>. Центр дуги также находится с использованием относительно полярных координат. • Окружность строим, определяя ее центр используя объектную привязку «середина». • В слое Штриховка создаем штриховку (команда: Рисование /Штриховка), используя интерфейс ленты, либо диалоговое окно. Выбираем из образцов штриховки – тип Ansi31, редактируем ее масштаб =2 .
3.Оформление чертежа
• В слое Размеры проставляем размеры (команда: Меню / Размеры) • В слое Надпись подписываем чертеж (команда: Рисование/ Текст/ Однострочный/Выравнивание/Вписанный).