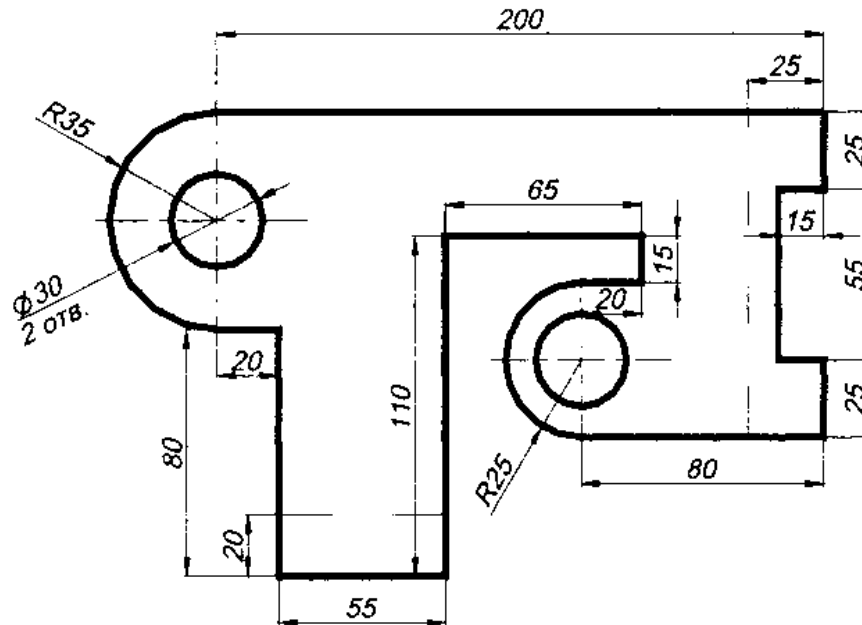


Задание: Накладка металлическая

Накладка металлическая



Рекомендуемый алгоритм

1. Создание рабочей среды

- Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420, 297 (команда: **Формат / Лимиты чертежа**).
- Включаем отображение сетки (F7) и задаем ее интервал = 10.
- Показываем все поле чертежа (команда: **Вид / Зуммирование / все**).
- Фиксируем объектную привязку: *конточка*.
- Включаем режимы полярного отслеживания (F7) с шагом углов = 45° и объектного отслеживания (F11) *с полярными углами* и настраиваем их (команда: **Сервис / Режимы рисования / Отслеживание**).
- Создать слои с разными цветами (КОНТУР (с толщиной линии 0,7),

СГИБ (с типом линии «Линия сгиба»), ОСИ (с типом линии «Осевая»),
РАЗМЕРЫ, ТЕКСТ)

2.Создание модели

- Строим контур из отрезков (команда: **Рисование /Отрезок**), начиная с т.1 в направлении, указанном стрелкой, до дуги. На участках, параллельных сетке, черчение производится в режиме *орто*.

- Дуги строим (команда **Рисование/ Дуга: начало, центр, угол**), используя для начальной точки объектную привязку «*конточка*». Центр дуг определяем с использованием *относительных координат*. Угловое содержание дуги задаем числом.

- Строим окружности (команда: **Рисование /Круг: центр, диаметр**), определяя центр окружностей как центр дуги с помощью объектной привязки «*центр*».

- Создаем оси окружностей, используя объектные привязки «*конточка*» и «*середина*» (от середины дуги)

- Создаем линии сгиба, используя режим «Объектное отслеживание»

3.Оформление

- Проставить размеры

- Создать надпись (команда: **Рисование / Текст однострочный (Выравнивание / Вписанный)**)