# Накладка металлическая



#### Рекомендуемый алгоритм

#### 1.Создание рабочей среды

•Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420, 297 (команда: **Формат** / **Лимиты чертежа**).

- •Включаем отображение сетки (**F7**) и задаем ее интервал = 10.
- Показываем все поле чертежа (команда: Вид / Зуммирование / все).
- Фиксируем объектную привязку: конточка.

•Включаем режимы полярного отслеживания (**F7**) с шагом углов = 45° и объектного отслеживания (**F11**) *с полярными углами* и настраиваем их (команда: Сервис / Режимы рисования / Отслеживание).

•Создать слои с разными цветами (КОНТУР (с толщиной линии 0,7),

СГИБ (с типом лини «Линия сгиба»), ОСИ (с типом лини «Осевая»), РАЗМЕРЫ, ТЕКСТ)

### 2.Создание модели

• Строим контур из отрезков (команда: **Рисование** /**Отрезок**), начиная с т.1 в направлении, указанном стрелкой, до дуги. На участках, параллельных сетке, черчение производится в режиме *орто*.

• Дуги строим (команда Рисование/ Дуга: начало, центр, угол), используя для начальной точки объектную привязку «конточка». Центр дуг определяем с использованием относительных координат. Угловое содержание дуги задаем числом.

• Строим окружности (команда: Рисование /Круг: центр, диаметр), определяя центр окружностей как центр дуги с помощью объектной привязки *«центр»*.

• Создаем оси окружностей, используя объектные привязки «*конточка*» и «*середина*» (от середины дуги)

•Создаем линии сгиба, используя режим «Объектное отслеживание»

## 3.Оформление

•Проставить размеры

•Создать надпись (команда: Рисование / Текст однострочный (Выравнивание / Вписанный))