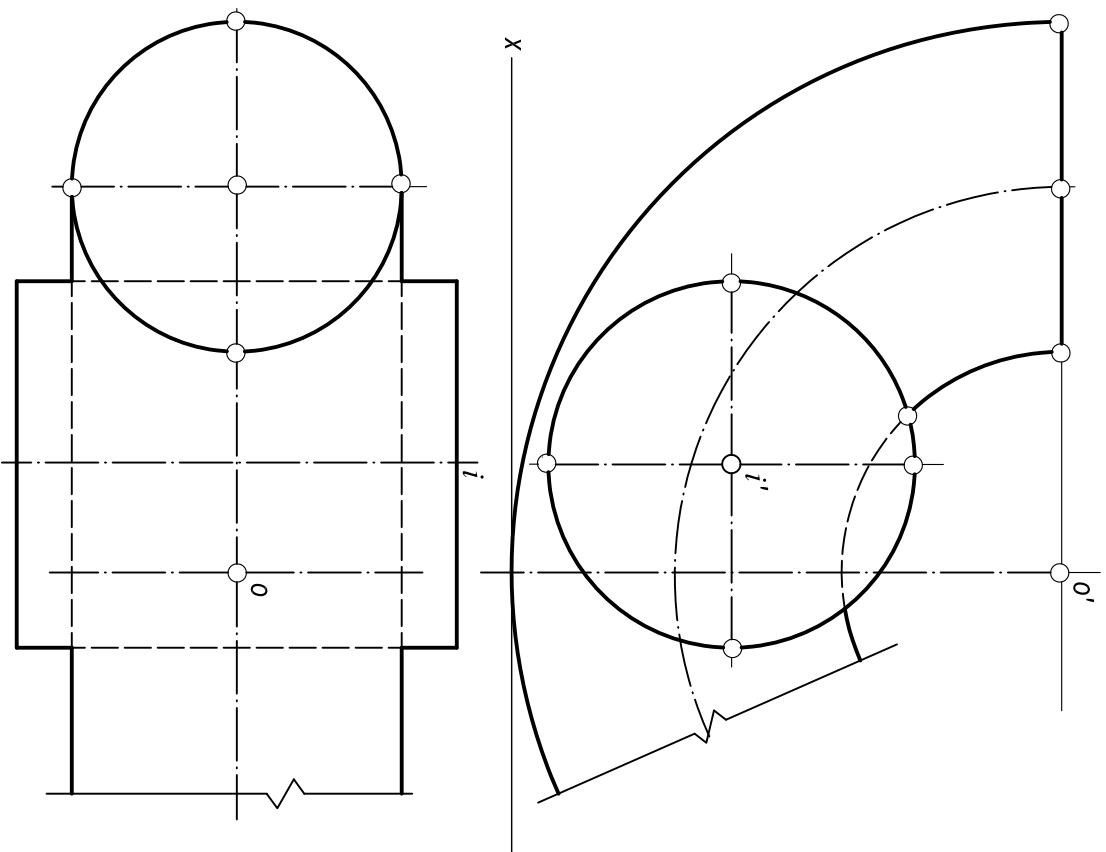


6.6. ВЗАИМНОЕ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ПОВЕРХНОСТЕЙ

6.11. Построить линию пересечения цилиндра и тора



6.12. Построить линию пересечения конуса и призмы

