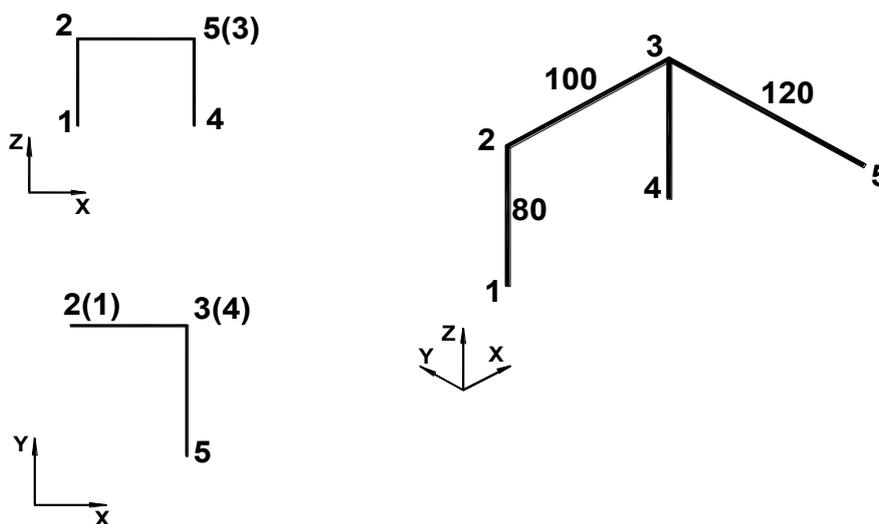


МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

к практическому занятию № 2

(тема: «Создание каркасно-точечных, поверхностных и твердотельных моделей»)

Задание № 1



РЕКОМЕНДУЕМЫЙ АЛГОРИТМ

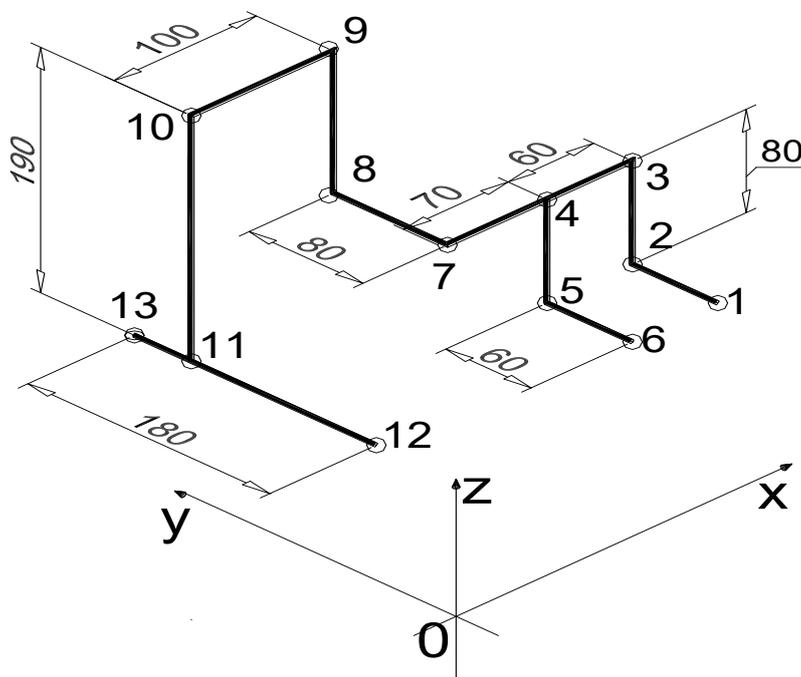
| |
|--------------------------|
| 1.Создание рабочей среды |
| 2.Создание модели |

ФОРМИРОВАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ В ПРОСТРАНСТВЕ МОДЕЛИ.

| |
|---|
| 1.Создание рабочей среды |
| <ul style="list-style-type: none">• Назначить границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420,297.• Задать интервал сетки = 20 и включить ее• Задать интервал шаговой привязки = 10 и включить ее• Показать все поле чертежа. <p><i>Зафиксировать объектные привязки: конточка</i></p> <p><i>Включить режимы полярного отслеживания и объектного отслеживания</i></p> <p><input type="checkbox"/> Разделить экран на видовые окна и установить точки зрения: вид спереди, вид сверху и ЮЗ изометрия.</p> |
| 2.Создание модели |
| Выполнить задание с помощью координатных фильтров (команда Рисование/3D Полилиния). Использовать координатный плоскостной фильтр с заданием проекций точек на горизонтальной плоскости |
| Команда: 3D Полилиния |

| | |
|---|---|
| Начальная точка полилинии: .xy (требуется Z): 0 | т.1 |
| Конечная точка отрезка или [Отменить]: .xy (требуется Z): 80 | т.2 (горизонтальные проекции т.1 и т.2 совпадают) |
| Конечная точка отрезка или [Отменить]: .xy 100 (требуется Z): 80 | т.3 |
| Конечная точка сегмента или [Замкнуть/Отменить]: .xy (требуется Z): 0 | т.4 |
| Конечная точка сегмента или [Замкнуть/Отменить]: | |
| Команда: 3D Полилиния | |
| Начальная точка полилинии: кон | т.3(точку задаем на аксонометрии) |
| Конечная точка отрезка или [Отменить]: .xy 120 (требуется Z): 80 | т.5 |
| Конечная точка отрезка или [Отменить]: | |

Задание №2



РЕКОМЕНДУЕМЫЙ АЛГОРИТМ

| |
|---|
| 1.Создание рабочей среды |
| 2.Создание модели |
| 3.Оформление чертежа в пространстве листа |
| 3.1.Подготовка к переходу в пространство листа |
| 3.2.Создание компоновочного листа с ортогональными видами |
| 3.4.Создание на листе профиля аксонометрии |
| 3.5.Окончательное оформление компоновочного листа |

ФОРМИРОВАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ В ПРОСТРАНСТВЕ МОДЕЛИ.

Создание рабочей среды.

Назначить границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420,297.

Задать интервал сетки = 10 и включить ее

Показать все поле чертежа.

Зафиксировать объектные привязки: конточка, середина, центр

Включить режимы полярного отслеживания и объектного отслеживания

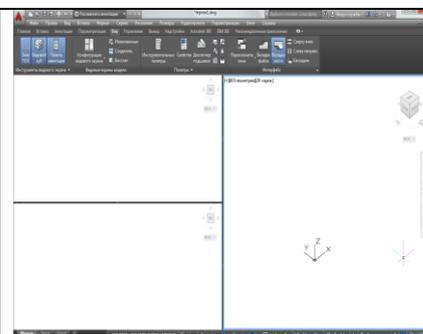
Создать слой МОДЕЛЬ (красного цвета)

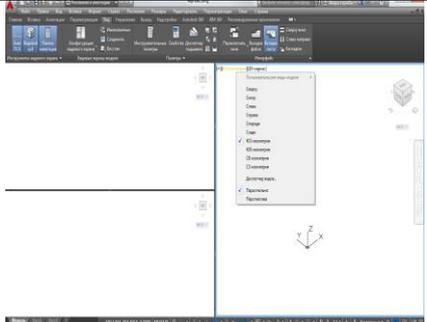
Разделить экран на видовые окна и установить точки зрения: вид спереди, вид сверху и ЮЗ изометрия:

| | |
|---------|-----------------|
| Спереди | ЮЗ изометрия |
| Сверху | |

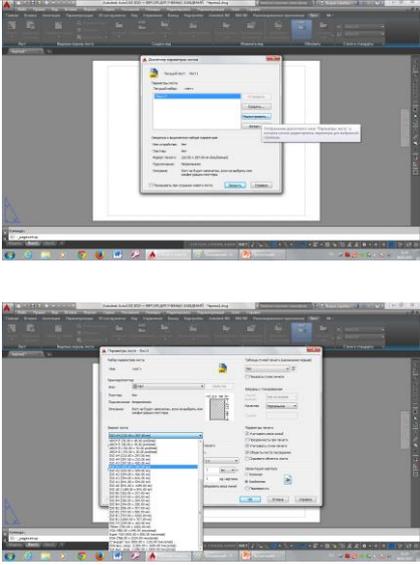
Создание нескольких видовых экранов в пространстве модели.

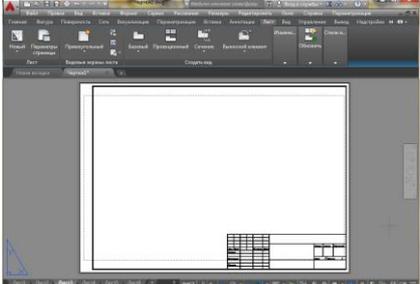
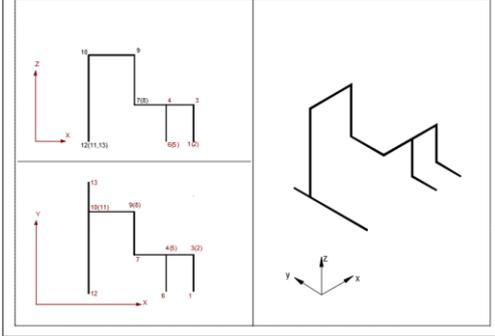
1 Деление текущего видового экрана на три части:
 выбрать на ленте вкладку "Вид" > панель "Видовые экраны модели" > раскрывающийся список "Конфигурация видового экрана" > "Три ВЭ: справа".



| | | |
|--|--|---|
| 2 | Установить точки зрения: вид спереди, вид сверху и ЮЗ изометрия. |  |
| Создание модели. | | |
| Выполнить задание с помощью координатных фильтров (команда Рисование/3D Полилиния). Использовать координатный плоскостной фильтр с заданием проекций точек на горизонтальной плоскости | | |
| Подготовка к переходу в пространство листа. | | |
| <ul style="list-style-type: none"> -Создать слой ШТАМП — для размещения в нем рамки с основной надписью. -Создать слой ОСИ — для размещения в нем осей. -Сделать невидимыми вспомогательные слои (если они есть). -Отключить сетку. -Включить отображение линий с весами (толщиной) | | |

СОЗДАНИЕ КОМПОНОВОЧНОГО ЛИСТА С ОРТОГОНАЛЬНЫМИ ВИДАМИ.

| | | |
|--------------------------------------|--|--|
| Переход в пространство листа. | | |
| 1 | <p>Перейти в компоновочный лист щелчком по соответствующей вкладке «Лист1» (пространство листа).</p> <p>Выделить и удалить автоматически появившийся видовой экран</p> | |
| 2 | <p>Сформировать компоновочный лист размером 420x297.</p> <p>Создать и сделать текущим слой Штмп для вставки и заполнения основной надписи.</p> |  |

| | | |
|--|--|--|
| | <p>Вызвать из внешней библиотеки блок с рамкой и штампом соответствующей форматки.</p> |  |
| <p>Формирование горизонтального, фронтального, и аксонометрического видов</p> | | |
| <p>3</p> | <p>Результат работы</p> |  |