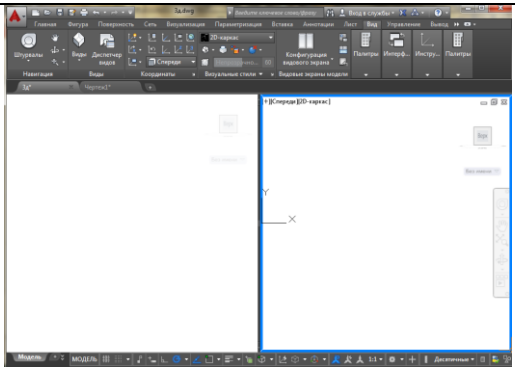
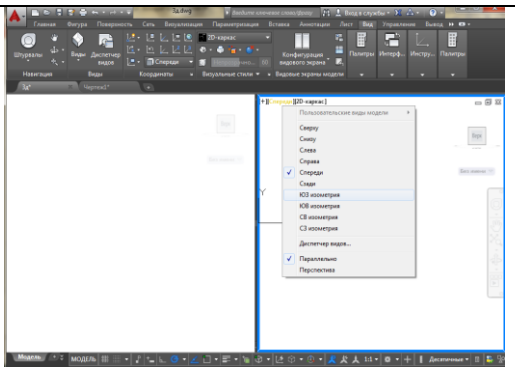


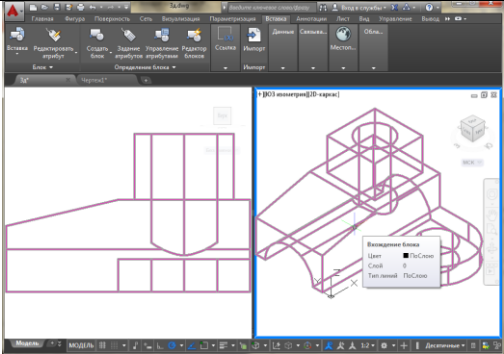
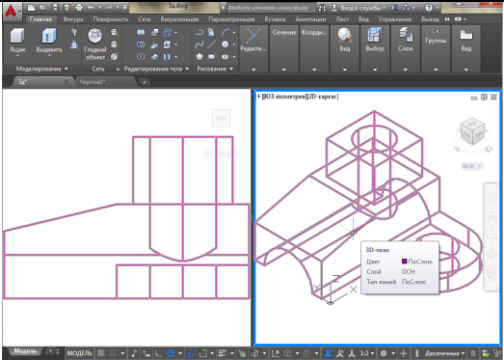
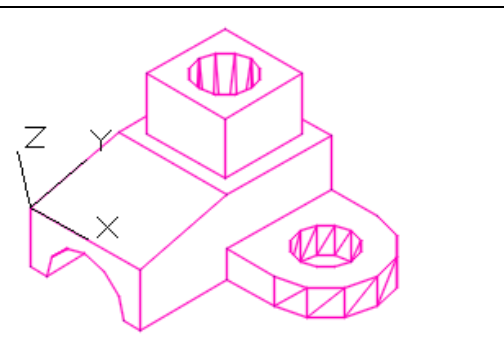
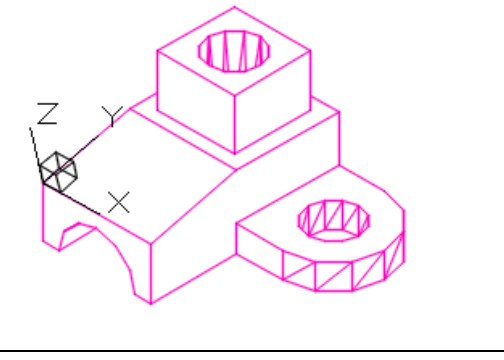
МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

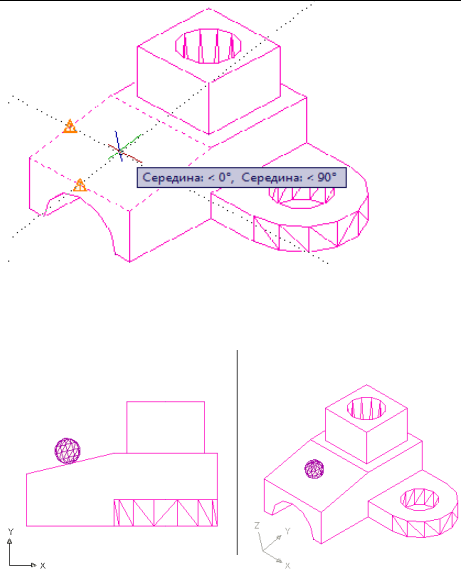
к практическому занятию 1

(тема: «Работа с видами в пространстве модели и в пространстве листа»)

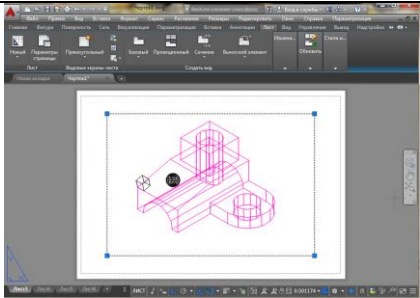
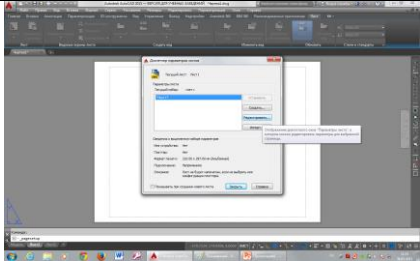
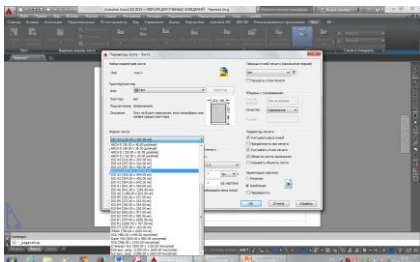
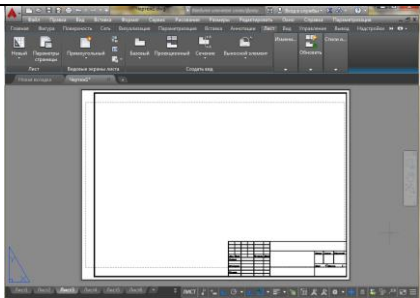
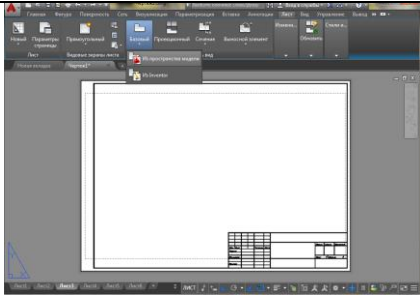
ФОРМИРОВАНИЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЙ МОДЕЛИ В ПРОСТРАНСТВЕ МОДЕЛИ.

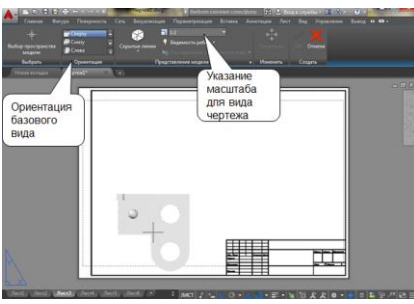
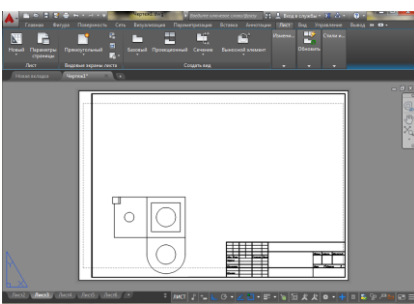
Создание рабочей среды.		
Назначить границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420,297.		
Задать интервал сетки = 10 и включить ее		
Показать все поле чертежа.		
Зафиксировать объектные привязки: конточка, середина		
Включить режимы полярного отслеживания и объектного отслеживания		
Создание нескольких видовых экранов в пространстве модели.		
1	Деление текущего видового экрана на две части: выбрать на ленте вкладку "Вид" ➤ панель "Видовые экраны модели" ➤ раскрывающийся список "Конфигурация видового экрана" ➤ "Два ВЭ вертикально".	
2	Назначить вид в правом видовом экране – ЮЗ- изометрия.	

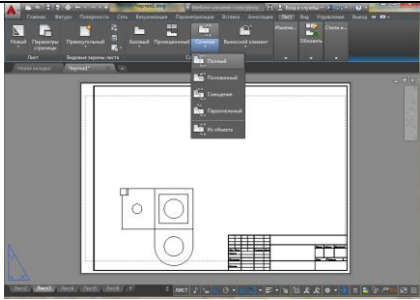
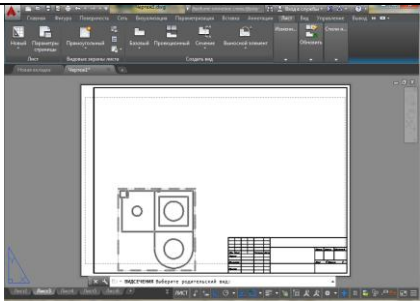
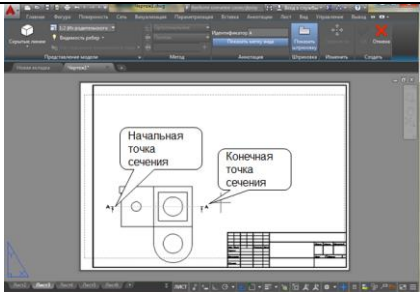
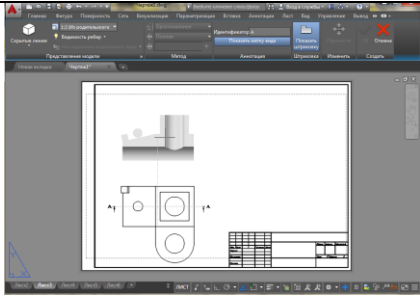
3	Вызвать готовый блок- «3D модель» из внешней библиотеки .	
4	Расчленив блок, чтобы стала доступна 3D модель . Обязательно проверить свойства модели - должно быть 3Dтело, а не вхождение блока.	
5	Создать ПСК по трем точкам в соответствии с рисунком.	
6	Вставить твердотельный примитив Ящик со стороной 20 мм в точку 0,0,0.	
7	Вставить твердотельный примитив Шар радиусом 15 мм таким образом, чтобы он лежал на плоскости XY ровно в центре прямоугольной площадки (задав проекцию центра на плоскость XY с помощью фильтра .ху в режиме	

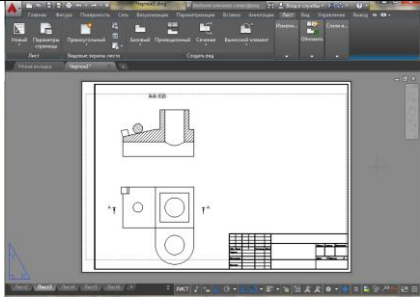
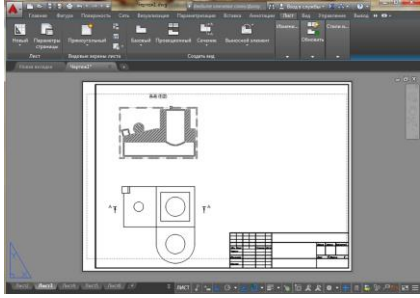
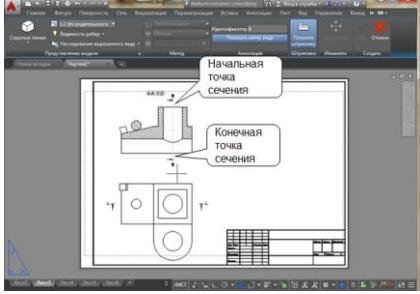
	объектного отслеживания. Алгоритм: Команда :ШАР Центр или [3Т/2Т/ККР]: .ху предупреждаем систему, что будем задавать проекцию искомой точки на плоскость ХОУ; указываем курсором точку на плоскости ХОУ – в режиме объектного отслеживания. требуется Z: 15 это высота, на которую удален центр сферы от плоскости ХОУ, задается числом в абсолютных координатах. Радиус или [Диаметр]: 15	
8	Покрутить” тело с помощью различных типов орбиты (команда Вид/Орбита). Вернуть ЮЗ изометрию.	
9	Отобразить модель на экране с изометрией в различных визуальных стилях (команда Вид/Визуальные стили). Вернуть первоначальный стиль (команда Вид/Визуальные стили /3D каркас).	
Подготовка к переходу в пространство листа.		
Создать слой ШТАМП — для размещения в нем рамки с основной надписью. Создать слой ОСИ — для размещения в нем осей. Сделать невидимыми вспомогательные слои (если они есть). Отключить сетку. Включить отображение линий с весами (толщиной)		

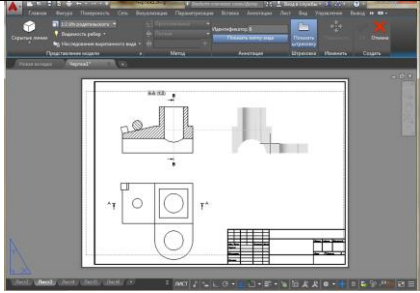
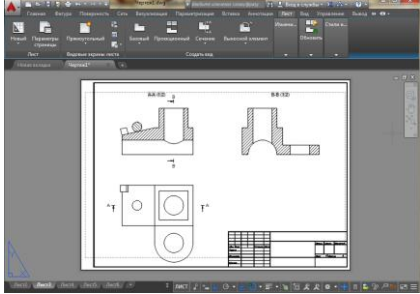
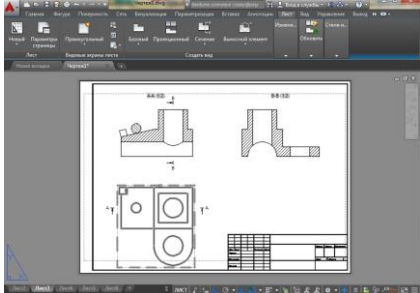
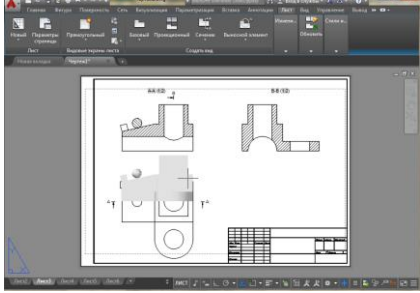
СОЗДАНИЕ КОМПОНОВОЧНОГО ЛИСТА С ОРТОГОНАЛЬНЫМИ ВИДАМИ И РАЗРЕЗАМИ.

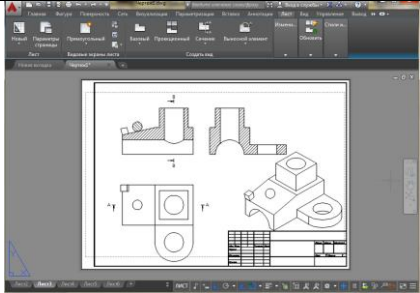
Переход в пространство листа.		
1	Перейти в компоновочный лист щелчком по соответствующей вкладке «Лист1» (пространство листа). Выделить и удалить автоматически появившийся видовой экран	
2	Сформировать компоновочный лист размером 420x297. Создать и сделать текущим слой Штмп для вставки и заполнения основной надписи.	 
3	Вызвать из внешней библиотеки блок с рамкой и штампом соответствующей форматки.	
Формирование горизонтального, фронтального, профильного и аксонометрического видов и необходимых разрезов.		
1	Формирование горизонтального вида – ВИД СВЕРХУ Лента/Лист/Базовый/Из пространства модели	

	- Щелкните на ленте вкладку "Лист" ► панель "Создать вид" ► раскрывающееся меню "Базовый" ► Из пространства модели .	
	Будет выделено все пространство модели, и возле курсора отобразится предварительный просмотр базового вида (по умолчанию фронтального – ВИД СПЕРЕДИ). - На панели "Ориентация" контекстной вкладки ленты "Создание вида чертежа" выберите ориентацию базового вида "Сверху".	
	На панели "Представление модели" задайте масштаб . - Щелкните мышью в области рисования, чтобы указать местоположение для размещения базового вида, и нажмите клавишу <Enter>. Возле курсора отобразится образец проекционного вида. Нажмите еще раз клавишу <Enter> для завершения создания вида сверху.	
2	Формирование фронтального вида (ВИД СПЕРЕДИ) с разрезом с помощью полного сечения на основе горизонтального вида (вида сверху). Лента/Лист/Создать вид/Сечение/Полный	

-Выберите вкладку "Лист" ➤ панель "Создать вид" ➤ "Сечение" ➤ "Полное."	
- Выберите горизонтальный вид, который требуется использовать в качестве родительского.	
- Щелкните в области чертежа, чтобы указать начальную точку линии сечения. Конечное направление отобразится в позиции курсора. - Щелкните в области чертежа для указания конечной точки линии сечения. (Используйте объектные привязки, привязки объектов, "орто"- и полярное отслеживание, чтобы указать местоположение линии сечения.)	
- Переместите образец в нужное положение и щелкните мышью, чтобы разместить вид.	

	- Перейдите на вкладку "Создание сечения" ➤ Панель "Создать" ➤ "ОК" или нажмите клавишу <Enter> для завершения создания главного вида с разрезом.	
3	Формирование профильного вида (ВИД СЛЕВА) с разрезом с помощью полного сечения на основе фронтального вида (главного вида –вида спереди). Лента/Лист/Создать вид/Сечение/Полный	
	-Выберите вкладку "Лист" ➤ панель "Создать вид" ➤ "Сечение" ➤ "Полное." - Выберите фронтальный вид, который требуется использовать в качестве родительского.	
	- Щелкните в области чертежа, чтобы указать начальную точку линии сечения. Конечное направление отобразится в позиции курсора. - Щелкните в области чертежа для указания конечной точки линии сечения. (Используйте объектные привязки, привязки объектов, "орто"- и полярное отслеживание, чтобы указать местоположение линии сечения.)	

	- Переместите образец в нужное положение и щелкните мышью, чтобы разместить вид.	
	- Перейдите на вкладку "Создание сечения" > Панель "Создать" > "ОК" или нажмите клавишу <Enter> для завершения создания главного вида с разрезом.	
4	Формирование аксонометрического вида Лента/Лист/Базовый/Из пространства модели	
	- Щелкните на ленте вкладку "Лист" > панель "Создать вид" > раскрывающееся меню "Базовый" > Из пространства модели . Будет выделено все пространство модели, и возле курсора отобразится предварительный просмотр базового вида (по умолчанию фронтального – ВИД СПЕРЕДИ).	
	- На панели "Ориентация" контекстной вкладки ленты "Создание вида чертежа" выберите ориентацию базового вида "СЕ изометрия".	

- На панели "Представление модели" задайте масштаб . - Щелкните мышью в области рисования, чтобы указать местоположение для размещения базового вида, и нажмите клавишу <Enter>. Возле курсора отобразится образец проекционного вида. Нажмите еще раз клавишу <Enter> для завершения создания аксонометрического вида.	
Окончательное оформление компоновочного листа (пространство листа)	
Сделать невидимыми слои со скрытыми линиями. При необходимости изменить масштабы. Произвести дополнительные построения (оси, размеры, надписи) в соответствующих слоях. Заполнить основную надпись (высота шрифта в соответствии с ГОСТ 2,5 или 3,5 для фамилии и 5 для названия чертежа).	