Задание: Плоский контур



Рекомендуемый алгоритм

1.Создание рабочей среды

•Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420, 297 (команда: **Формат** / **Лимиты чертежа**).

•Включаем отображение сетки (**F7**) задаем ее интервал = 10 и убираем галочку <u>Показать сетку за лимитами</u> (команда: Сервис/Режимы рисования/Шаг и сетка).

•Показываем все поле чертежа (команда: Вид / Зуммирование / все).

•Фиксируем объектную привязку: конточка, середина, центр

•Создаем слои разного цвета: Модель (толщиной линии 0,7), Оси (с типом лини «Осевая»), Штриховка, Размеры, Текст.

2.Создание модели

•В слое Модель чертим контур, начиная с т.1 против часовой стрелке в относительно полярных координатах (@ координата по оси X, координата по Y (например:@60,0)) командой Рисование/Полилиния.

• Дуга строится с использованием <u>опций</u> команды способом: начало, <u>центр</u>, <u>угол</u>. Центр дуги также находится с использованием относительно полярных координат.

•Окружность строим, определяя ее центр используя объектную привязку «середина».

•В слое Штриховка создаем штриховку (команда: Рисование /Штриховка), используя интерфейс ленты, либо диалоговое окно. Выбираем из образцов штриховки – тип *Ansi31*, редактируем ее масштаб =2.

3.Оформление чертежа

•В слое Размеры проставляем размеры (команда: Меню / Размеры)

• В слое Надпись подписываем чертеж (команда: Рисование/ Текст/ Однострочный/Выравнивание/Вписанный).