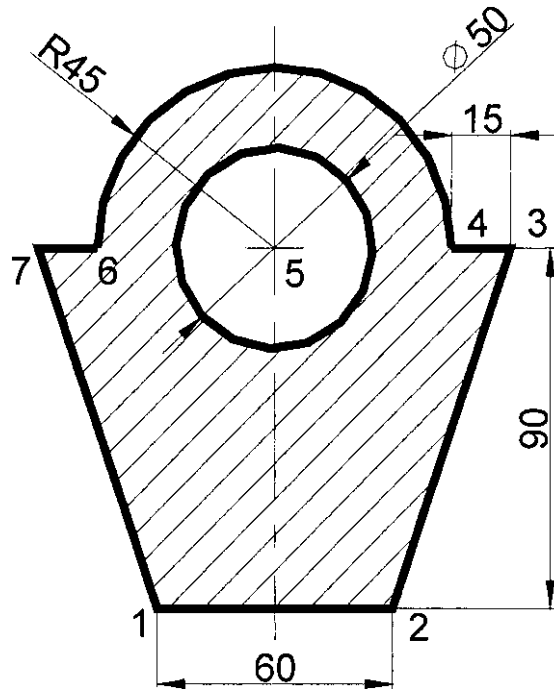


Задание: Плоский контур



Рекомендуемый алгоритм

1.Создание рабочей среды
• Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420, 297 (команда: Формат / Лимиты чертежа). • Показываем все поле чертежа (команда: Вид / Зуммирование / все). • Включаем отображение сетки (F7) и задаем ее интервал = 10 • Фиксируем объектную привязку: конточка, середина, центр • Создаем слои разного цвета: Модель (толщиной линии 0,7), Штриховка, Размеры, Надпись.
2.Создание модели
• В слое Модель чертим контур, начиная с т.1 (команда Отрезок) против часовой стрелке в относительно полярных координатах (@ координата по оси X, координата по Y (например:@60,0)) командой Рисование/Полилиния. • На участках, параллельных сетке, черчение производится в режиме орто. • Дуга строится с использованием <u>опций</u> команды способом: начало,

центр, угол. Центр дуги также находится с использованием относительно полярных координат: @-45,0.

- Окружность строим, определяя ее центр с помощью объектного отслеживания, используя объектную привязку «середина» (середина отрезка нижнего основания).

- на остальных участках – в режиме *полярного отслеживания*.

- В слое **Штриховка** создаем штриховку (команда: **Рисование / Штриховка**), используя интерфейс ленты, либо диалоговое окно. Выбираем из образцов штриховки – тип *Ansi31*, редактируя ее масштаб =2 .

3.Оформление чертежа

- В слое **Размеры** проставляем размеры (команда: **Меню / Размеры**) (линейный, параллельный, радиус, диаметр)

- В слое **Надпись** подписываем чертеж (команда: **Рисование/ Текст/ Однострочный**). Высоту текста задаем = 10, угол наклона =0.