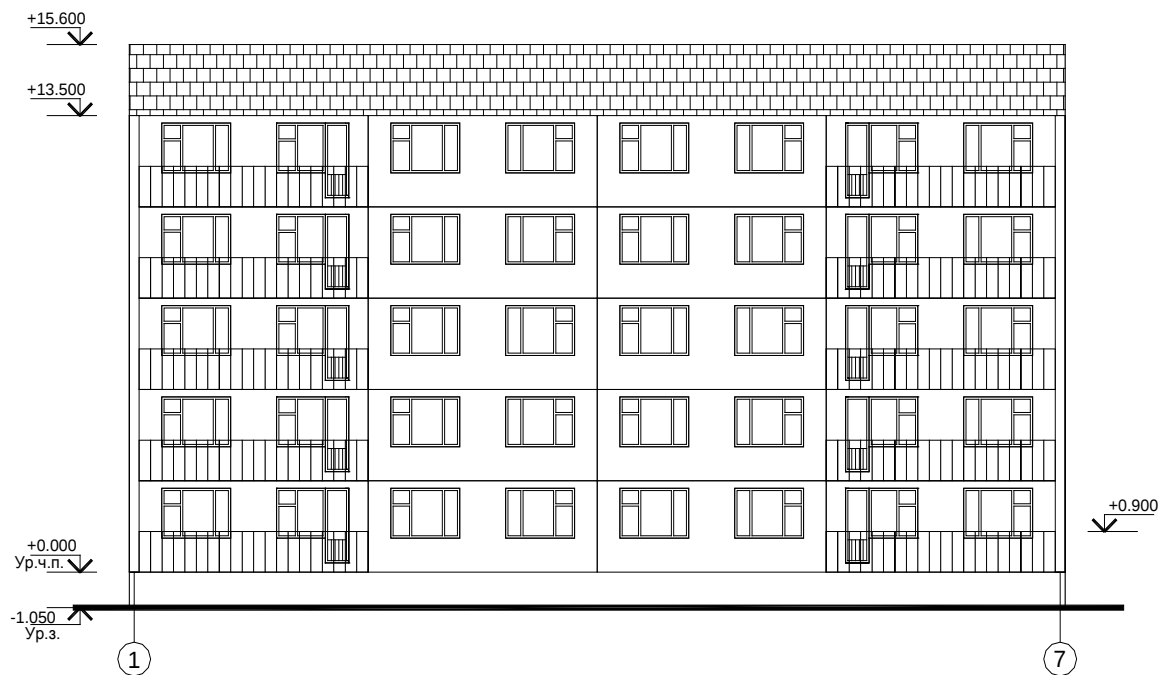


Задание: Фасад здания.

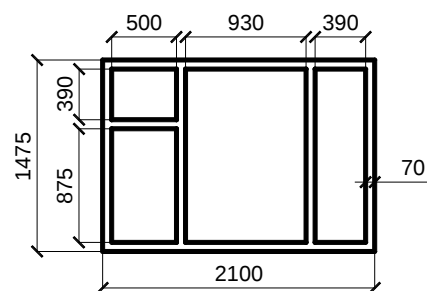
Фасад 1-7



Рекомендуемый алгоритм.

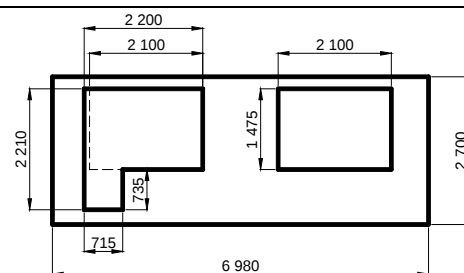
1. Создание рабочей среды
• Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 42000,29700 (команда: Формат / Лимиты чертежа).. • Включаем сетку (F7) и задаем ее интервал = 1000. • Показываем все поле чертежа (команда: Вид/ Зуммирование/ все). • Фиксируем объектные привязки: <i>контточка</i> • Включаем режимы полярного (F10) и объектного отслеживания (F11) • Создаем слой <i>Сборка</i> (команда Формат/Слой).
2. Создание модели
2.1. Создание блока ОКНО21

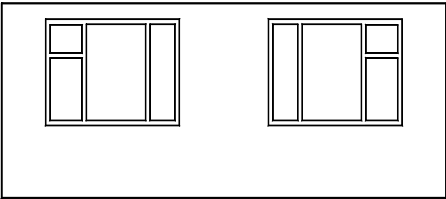
- В слое **0** чертим окно по часовой стрелке в соответствии с размерами (размеры не проставляем) (команда **Рисование/Мультилиния** с настройками:
 расположение = Верх,
 Масштаб = 70.00,
 Стилль = STANDARD).
- Рекомендуется сначала начертить внешний контур рамы, а затем, пользуясь режимом объектного отслеживания - переключи.
 - Проверяем правильность черчения, проставив размеры, и потом отменяем их.
 - Редактируем стыки в окне (команда **Млред/Инструменты редактирования** мультилинии: «Открытое Т» и «Угловой стык»).
 - Записываем чертеж в блок **ОКНО21** с удалением его с экрана (команда **Рисование / Блок / Создать**).



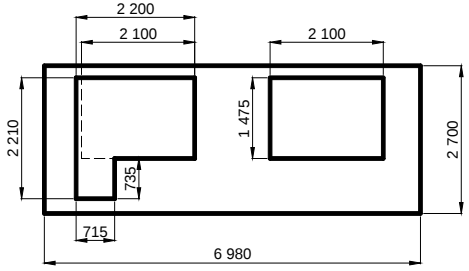
2.2 Формирование панелей

- В слое **0** чертим панель в соответствии с размерами (размеры не проставляем).
- Записываем чертеж в блок **PANEL** с удалением его с экрана (команда **Рисование / Блок / Создать**).
- Вызываем из библиотеки компонентов блок **PANEL** (**Вставка/ Блок**).
- Редактируем блок с панелью в соответствии с размерами (команда



Редактор блоков), удаляя проем для балконной двери (показано пунктирной линией) и заменяя его на проем для окна. •Записываем чертеж с отредактированной панелью в блок PANEL_2 с удалением его с экрана (команда Рисование / Блок / Создать).	
2.3 Формирование панели с окнами	
•Вызываем из внутренней библиотеки созданный блок PANEL_2 (Вставка/Блок). •Вставляем в левый оконный проем панели вызванный из внутренней библиотеки блок ОКНО21 без масштабирования и поворота (команда Вставка / Блок). •В правый оконный проем панели вставляем блок ОКНО21 с коэффициентом масштабирования «-1» по оси X , а по оси Y – с коэффициентом «1» •Записываем чертеж с отредактированной панелью в блок с тем же именем PANEL_2 и удаляем его с экрана (команда Рисование / Блок / Создать).	
2.4 Создание блока DVER (балконной двери)	
•В слое 0 чертим балконную дверь по часовой стрелке в соответствие с размерами панели PANEL (размеры не проставляем) (команда Рисование/Мультилиния с настройками:	

расположение = Верх, Масштаб = 70.00, Стиль = STANDARD). •Проверяем правильность черчения, проставив размеры, а потом отменив их. •Редактируем стыки (команда Млред/Инструменты редактирования мультилинии: «Открытое Т» и «Угловой стык»). •Записываем чертеж в блок DVER с удалением его с экрана (команда Рисование / Блок / Создать).
2.5 Создание блока ОКНО15
•В слое 0 аналогично ОКНУ21 чертим ОКНО15 в соответствии с размерами панели PANEL (размеры не проставляем) (команда Рисование/Мультилиния с настройками: расположение = Верх, Масштаб = 70.00, Стиль = STANDARD). •Проверяем правильность черчения, проставив размеры, и потом отменив их. •Редактируем стыки (команда Млред/Инструменты редактирования мультилинии: «Открытое Т» и «Угловой стык»). •Записываем чертеж в блок ОКНО15 с удалением его с экрана (команда Рисование / Блок / Создать).
2.6 Создание блока BALKON
•В слое 0 чертим балконное ограждение с размерами 6980 x 1200 (команда Рисование / Отрезок). Для создания перекладин используем штриховку (команда Рисование / Штриховка/ Line), отредактировав ее масштаб и угол. •Записываем чертеж в блок BALKON с удалением его с экрана (команда Рисование / Блок / Создать).
2.7 Формирование панели с балконом

•Вызываем блок PANEL из внутренней библиотеки •Вставляем в него из внутренней библиотеки блоки DVER, OKNO15 и BALKON. •Записываем чертеж с отредактированной панелью в блок с тем же именем PANEL и удаляем его с экрана (команда Рисование / Блок / Создать).	
2.8 Формирования фасада здания.	
•В слое Сборка формируем фасад здания. Для этого вызываем блок PANEL. Затем вызываем блок PANEL_2 и ставим его слева от блока PANEL. •Размножаем панели (команда Редактировать/Массив с настройками: столбцов – 1, строк – 5) и (команда Редактировать/Зеркало). •Чертим крышу (команда Рисование / Отрезок) и штрихуем ее (команда Рисование / Штриховка). •Чертим цоколь, уровень земли, оси (команда Рисование / Отрезок).	
2.9 Создание высотной отметки	
• В слое 0 вычерчиваем высотную отметку • Создаем <u>контролируемый</u> атрибут с именем ВЫСОТА для надписи (команда Рисование / Блок / Задание атрибутов, выравнивание: по центру, <i>причем, не разрешаем фиксированное положение атрибута в блоке</i>) • Выносную линию и атрибут записываем в блок с именем ОТМЕТКА (базовая точка блока – на конце стрелки). • Многократно вставляем блок ОТМЕТКА в чертеж с изменением значения атрибута • Редактируем текст перевернутых высотных отметок (двойным щелчком по атрибуту – Редактор атрибутов блока)	

2.10 Оформление чертежа

- Создаем форматку А3 и записываем ее в блок «**А3**».
- Создаем слой ***Штамп*** и делаем его текущим.
- Вызываем из внутренней библиотеки блок «**А3**»
- Заполняем штамп.