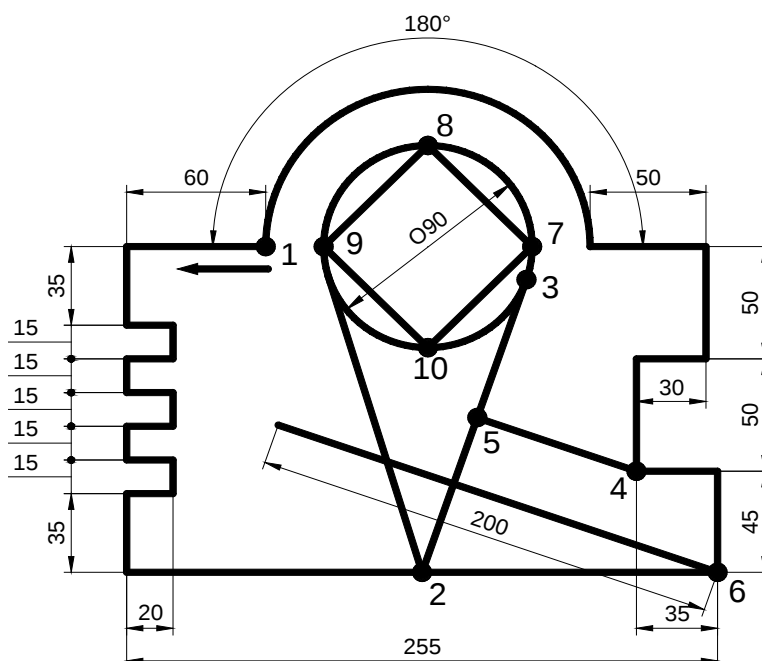


Задача: КОНТУР



Рекомендуемый алгоритм

1. Создание рабочей среды.

- Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего угла 420,297 (команда: **Формат / Лимиты чертежа**).
- Включаем отображение сетки (F7).
- Показываем все поле чертежа (команда: **Вид / Зуммирование / все**).
- Включаем режим *ортогонального* черчения (F8).

2. Создание модели

- Строим контур из отрезков (команда: **Рисование/Отрезок**), начиная с т.1 в направлении, указанном стрелкой, до дуги.
- Строим дугу (команда **Рисование/ Дуга: начало, конец, угол**), задав ее начальную и конечную точки разовой объектной привязкой «конточка», а угловое содержание – числом.
- Строим окружность (команда **Рисование/Круг: центр, диаметр**), задав ее центр как центр дуги и используя разовую объектную привязку «центр».

- Из т.2 (середина отрезка) строим две касательные линии к окружности, используя разовые объектные привязки «середина» и «касательная».
- Соединяем четыре квадрантные точки окружности (7-8-9-10-7), используя разовую объектную привязку «квадрант».
- Опускаем из точки 4 перпендикуляр на отрезок 2-3, используя разовую объектную привязку «нормаль».
- Из точки 6 проводим отрезок, параллельный отрезку 4-5, длиной 200, отключив ортогональное черчение *орто* (F8) и используя разовую объектную привязку «параллельная».