



Рекомендуемый алгоритм

1. Создание рабочей среды

• Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла

0,0 и правого верхнего 42000,29700 (команда: Формат / Лимиты чертежа)..

- Включаем сетку (**F7**) и задаем ее интервал = 1000.
- Показываем все поле чертежа (команда: Вид/ Зуммирование/ все).
- Фиксируем объектные привязки: конточка, пересечение
- Включаем режимы полярного отслеживания (F10) с шагом углов 30° и

объектного отслеживания (F11) с полярными углами.

• Создаем сл	лои разного	цвета с и	менами	(команда	Формат/Слои):
Стены – для стен	н (с толщино	й линии 0.6), Пост	р-дляли	ний построения,
Оси - для осей (ти	ип линии: ОС	СЕВАЯ), <i>Лес</i>	стница –	- для лестн	ицы, <i>Размеры</i> –
для размеров.					

2. Создание модели				
2.1. Вспомогательные линии построения				
• В слое <i>Постр</i> чертим горизонталь и				
вертикаль («опорный крест») через т.1 (команда				
Рисование / Прямая)	I			
• Создаем копию горизонтальной линии вниз				
в соответствии с заданием (команда				
Рисование/Подобие)				
2.2. Черчение стен				
• В слое <i>Стены</i> чертим стены в соответствие				
с заданием (команда Рисование/Мультилиния с				
настройками:				
Расположение - центр				
Масштаб - 250				
Стиль - STANDARD)				
• Редактируем стыки стен (команда Млред,				
диалоговое окно <Инструменты редактирования				
мультилинии>: «Открытое Т» и «Угловой стык»)	y			
• Создаем ПСК с началом в т.1 (Сервис /				
Новая ПСК / Начало)				
• «Вырезаем» дверные проемы (команда				
Млред) 1-м способом построения проемов				
2.3. Формирование дверей				

• Чертим в проемах двери, включив полярное	**
отслеживание с настройкой угла 30 (команда	
Рисование /Отрезок)	
2.4. Формирование лестницы	
• В слое <i>Лестница</i> чертим заготовку для	
лестницы: вертикальный отрезок (режим <i>орто</i>)	
длиной в ширину лестничного марша 1100,	
используя объектную привязку: середина	
• Размножаем ступени на угол 90° (команда	
Редактировать/Массив круговой с настройками:	
Число элементов – 5	
Угол заполнения – 90	
Базовая точка – на конце вертикального	
отрезка)	
• Расчленяем созданный массив на отдельные	
отрезки (команда Редактировать/ Расчленить)	
•Растягиваем полученные линии ступеней до	
стен (после вызова команды Редактировать/	
Удлинить сразу нажимаем на <i><enter></enter></i> и указываем	
на концы отрезков, которые надо удлинить)	
•Размножаем ступени вниз (команда	
Редактировать/Массив с настройками:	
 Столбцов – 1 	
 Интервал между столбцами – 1100 	
•Строк – 5	
•Интервал между строк – «- 300» (в ширину	
ступени).	

•Формируем лестницу целиком (команда	
Редактировать/Зеркало).	
•Расчленяем созданный массив на отдельные	
отрезки (команда Редактировать/ Расчленить)	
•Удаляем лишние ступени.	
•Показываем направление подъема стрелкой	
(команда Размеры/ Мвыноска, предварительно	
командой Формат/Стиль Мультивыноски	
настроив длину стрелки 600 и задав количество	
точек поворота - 4)	
2.5. Формирование линии разрыва	
• Формируем ломаную линию (команда	
Рисование/Полилиния)	
• Сглаживаем ломаную линию (команда	
Полред/Сплайн).	
•Отрезаем лишние части отрезков ступеней	
лестницы (команда Редактировать/Обрезать,	
сразу после старта которой нажимаем на <i><enter></enter></i> и	
указываем на концы отрезков, которые надо	
обрезать).	
2.6. Формирование осей	
•В слое <i>Оси</i> чертим одну ось "поверх"	
вспомогательной линии (команда Рисование/	
Отрезок)	(1)
 Чертим окружность Ø800 по двум точкам 	Ŭ
диаметра (команда Рисование/Круг: 2 точки)	
•Вписываем внутрь окружности текст "1"	
высотой шрифта 500 (команда Дтекст /	

Выравнивание/ сЕредина)				
•Копируем ось с окружностью и с текстом по				
всем точкам пересечения осей (команда				
Редактировать/Копировать).				
•Изменяем обозначение осей (текст) в каждой				
окружности (команда Диалред либо двойной				
щелчок мышью по тексту)				
3. Оформление чертежа				
•Включаем в строке состояния отображение толщины линий, отключаем				
сетку, выключаем слой <i>Постр</i> (команда Формат/Слои).				
•В слое <i>Размеры</i> проставляем размеры: линейный, параллельный, радиус,				
диаметр.				
• Создаем надпись «ПЛАН» (команда.	: Рисование/ Текст/			
Однострочный).				