Задание: Плоский контур ПЛОСКИЙ КОНТУР



Рекомендуемый алгоритм

1.Создание рабочей среды

•Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420, 297 (команда: **Формат / Лимиты чертежа**).

- •Показываем все поле чертежа (команда: Вид / Зуммирование / все).
- •Включаем отображение сетки (F7) и задаем интервал сетки = 10

•Задаем интервал шаговой привязки = 10 и включаем ее

• Фиксируем объектную привязку: конточка

•Включаем режимы полярного отслеживания (**F7**) с шаг углов 15° и объектного отслеживания (**F11**) (с полярными углами)

• Создаем ПСК, повернув ее относительно оси Z на 45° (команда: Сервис / новая ПСК : поворот вокруг оси Z).

• Создаем слои: Модель (красного цвета, толщиной линии = 1), Штриховка, Размеры (толщиной линии = 0,3), Надпись – все разного цвета.

2.Создание модели

•В слое Модель начертим контур, начиная с т.1 (команда Отрезок) по часовой стрелке.

•На участках, параллельных сетке, черчение производится в режиме *орто*, на остальных участках – в режиме *полярного отслеживания*.

•Дугу строим (команда Рисование/ Дуга: начало, центр, угол), используя для начальной точки объектную привязку «конточка». Центр дуги определяем с использованием режима объектного отслеживания, задавая расстояние до центра (по трассиру), равное радиусу дуги – 30. Угловое содержание дуги задаем числом = 180.

• Окружности строим слева – направо. Центр первой окружности (команда: Рисование /Круг: центр, диаметр) определяем с помощью *объектного отслеживания* относительно середины отрезка 6-7 по трассиру, вводя расстояние = 30.

•Остальные окружности строим, определяя центр каждой следующей с помощью *объектного отслеживания* относительно центра предыдущей окружности.

• Создаем штриховку (команда: **Рисование** /Штриховка), используя интерфейс ленты, либо диалоговое окно. Выбираем из образцов штриховки – тип *Ansi31*, редактируя ее масштаб. Вводим масштаб = 2.

3.Оформление чертежа

• В слое Размеры проставляем размеры (команда: Меню / Размеры) (линейный, параллельный, радиус, цепь, угловой, диаметр).

• Подписываем чертеж (команда: Рисование/ Текст/ Однострочный). Высоту текста задаем = 10, угол наклона =0.