Задача: Накладка



Рекомендуемый алгоритм

1.Создание рабочей среды

•Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего 420, 297 (команда: **Формат / Лимиты чертежа**).

•Включаем отображение сетки (F7).

- Показываем все поле чертежа (команда: Вид / Зуммирование / все).
- Фиксируем объектную привязку: конточка.

•Включаем режимы полярного отслеживания (F7) с шагом углов = 10° и объектного отслеживания (F11) *с полярными углами* и настраиваем их (команда: Сервис / Режимы рисования / Отслеживание).

• Создаем пользовательскую систему координат - ПСК, повернув ее относительно оси Z на 60° (команда: Сервис / новая ПСК : поворот вокруг

оси Z).

2.Создание модели

• Строим контур из отрезков (команда: Рисование /Отрезок), начиная с т.1 в направлении, указанном стрелкой, до дуги. На участках, параллельных сетке, черчение производится в режиме *орто*, на остальных участках - в режиме *полярного отслеживания*.

• Дугу строим (команда Рисование/ Дуга: начало, центр, угол), используя для начальной точки объектную привязку «конточка». Центр дуги определяем с использованием режима объектного отслеживания, задавая расстояние до центра (по трассиру), равное радиусу дуги – 20. Угловое содержание дуги задаем числом.

•Строим окружности (команда: Рисование /Круг: центр, диаметр) слева направо, определяя центр первой окружности с помощью *объектного отслеживания* относительно середины отрезка.

•Центры каждой следующей окружности определяем с помощью *объектного отслеживания* относительно центра предыдущей окружности.

•Создаем штриховку (команда: Рисование /Штриховка), используя интерфейс ленты, либо диалоговое окно. Выбираем из образцов штриховки – тип *Ansi31* и изменяем ее масштаб и угол поворота.

3.Оформление чертежа

•Проставляем размеры (команда: Меню / Размеры) (линейный, параллельный, радиус, цепь, угловой) с изменением размерного стиля (команда: Формат / Размерные стили).