## Задача: КОНТУР



## Рекомендуемый алгоритм

## 1. Создание рабочей среды.

• Назначаем границы чертежа с координатами левого нижнего угла 0,0 и правого верхнего угла 420,297 (команда: **Формат / Лимиты чертежа**).

- Включаем отображение сетки (F7).
- Показываем все поле чертежа (команда: Вид / Зуммирование / все).
- Включаем режим *ортогонального* черчения (F8).
- 2. Создание модели

• Строим контур из отрезков (команда: **Рисование/Отрезок**), начиная с т.1 в направлении, указанном стрелкой, до дуги.

• Строим дугу (команда Рисование/ Дуга: начало, конец, угол), задав ее начальную и конечную точки *разовой* объектной привязкой «конточка», а угловое содержание – числом.

• Строим окружность (команда Рисование/Круг: центр, диаметр), задав ее центр как центр дуги и используя *разовую* объектную привязку «центр».

• Из т.2 (середина отрезка) строим две касательные линии к окружности, используя *разовые* объектные привязки «середина» и «касательная».

• Соединяем четыре квадрантные точки окружности (7-8-9-10-7), используя *разовую* объектную привязку «квадрант».

• Опускаем из точки 4 перпендикуляр на отрезок 2-3, используя *разовую* объектную привязку «нормаль».

• Из точки 6 проводим отрезок, параллельный отрезку 4-5, длиной 200, отключив ортогональное черчение *орто* (**F8**) и используя <u>*разовую*</u> объектную привязку «параллельная».