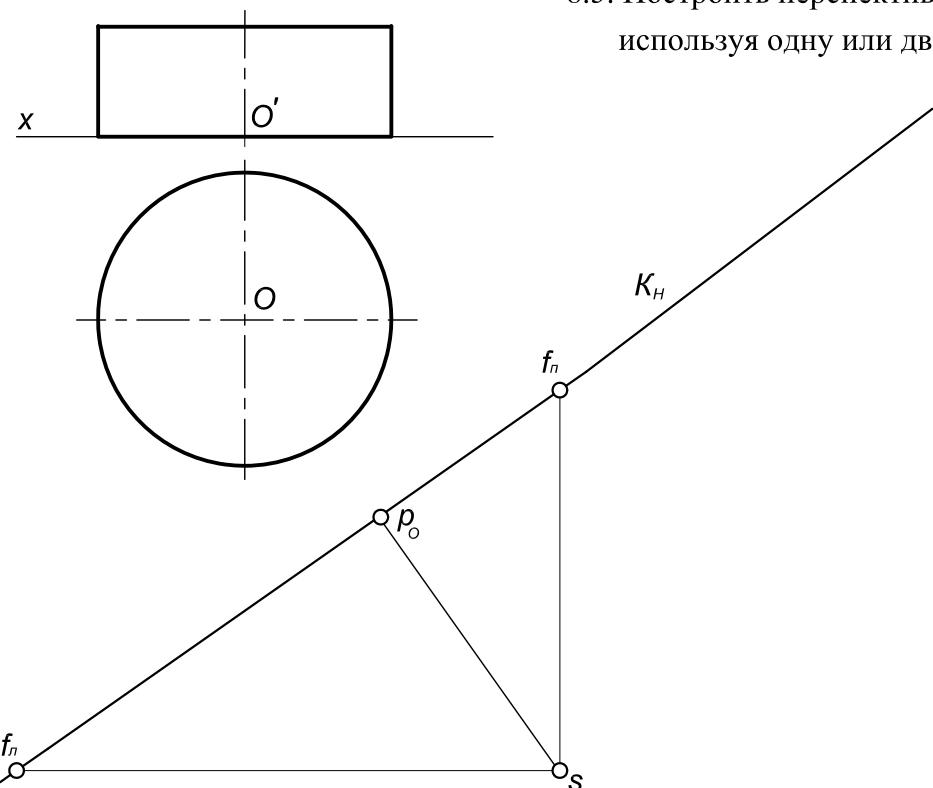


h h



8.8. Перспектива окружности, расположенной в горизонтальной плоскости

8.5. Построить перспективу цилиндра при заданной картинной плоскости K и точке зрения S , используя одну или две точки схода, в масштабе 2:1

Использование дистанционных точек для построения перспективы окружности

