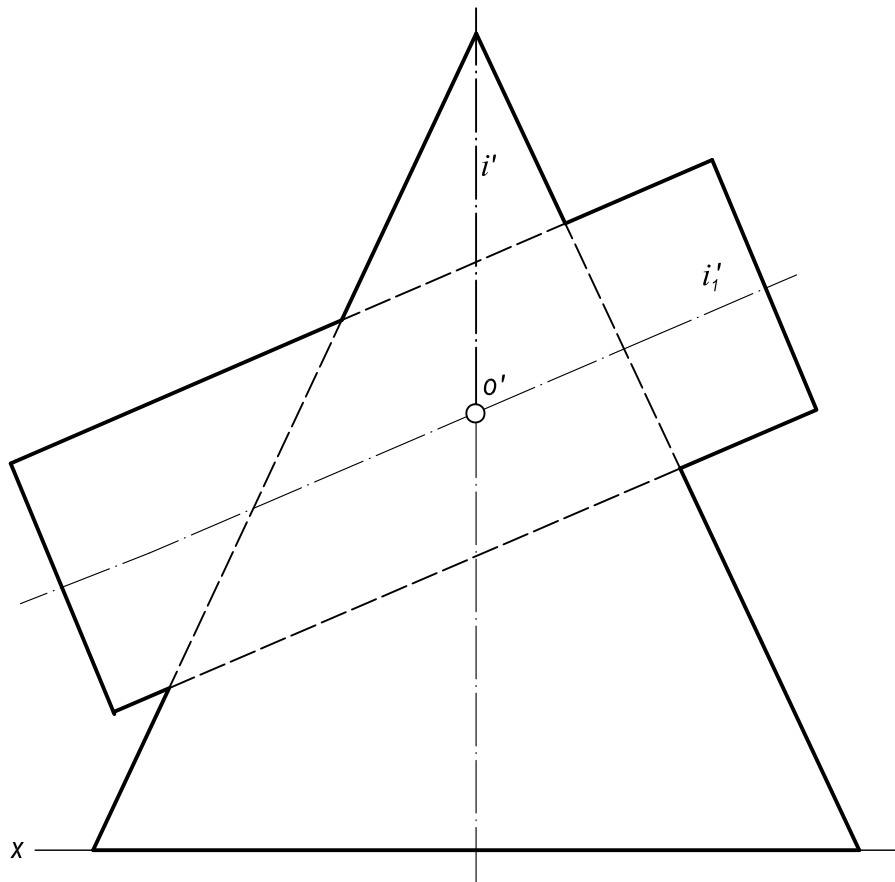


6.15. Построить линию пересечения
конуса и цилиндра



6.16. Построить линию пересечения ци-
линдра и поверхности вращения

