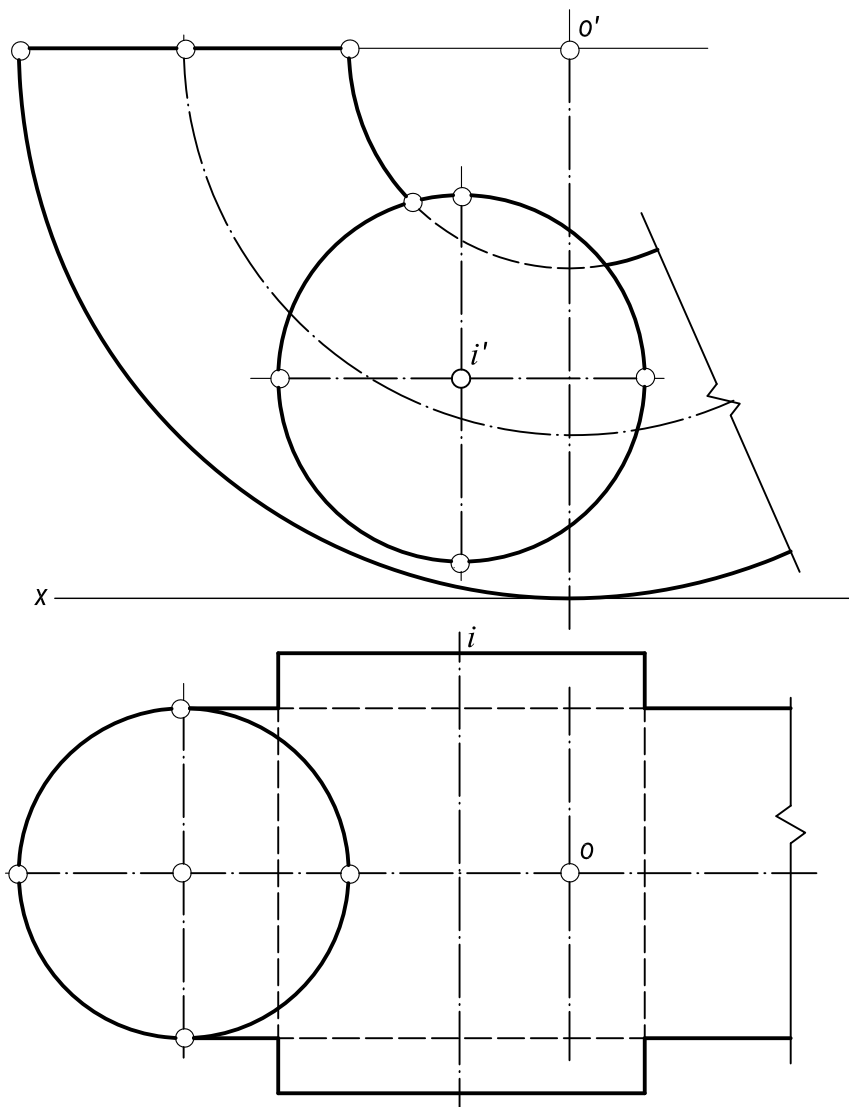


6.6. ВЗАИМНОЕ ПЕРЕСЕЧЕНИЕ ПОВЕРХНОСТЕЙ

6.11. Построить линию пересечения
цилиндра и тора



6.12. Построить линию пересечения
конуса и призмы

